

石油学院 2021 级创新班选拔面试细则

数智油气现代产业学院围绕校区“高层次、应用型、国际化”人才培养目标，通过建立科学的产教融合育人机制与人才培养模式，构建校企发展共同体，打造产教融合新标杆，为国家培养能担重任、可堪大用的高层次应用型人才。依托石油学院资源勘查工程、石油工程两个专业各开设 1 个创新班，每个创新班选拔 30 人。

一、选拔条件

1. 拥护党的基本路线、方针和政策，品德优良，在校期间无处分记录。

2. 学习刻苦，成绩优良，具有较强的学习能力、实践能力和创新能力，在校期间无不及格成绩。

3. 对油气产业数字化、智能化与绿色化转型具有浓厚兴趣。

4. 高考科目要求：非高考改革省份须为理科综合，高考改革省份须从物理或化学两个科目中至少选考一门。

二、面试流程

1. 2022 年 1 月 18 日，石油学院根据选拔条件，依据初审成绩从高到低进行专业排序，按照录取人数 150%的比例确定资源勘查工程专业、石油工程专业面试名单，并公示。

2. 面试时间

(1) 资源勘查工程专业：2022 年 1 月 21 日，下午 16:00。

(2) 石油工程专业：2022 年 1 月 22 日，上午 9:30。

3. 学生面试分为两部分：(1) 自我介绍 1 分钟；(2) 面试小组提问及回答 4 分钟。根据面试小组打分形成面试成绩。

4. 总成绩由初审成绩和面试成绩构成，计算公式：总成绩=初审成绩*0.7+面试成绩*0.3。根据学生申请转入专业和总成绩，按总成

绩从高到低的顺序分别确定资源勘查工程专业创新班、石油工程专业创新班拟录取学生名单。

三、面试方式

1. 面试前准备工作

(1) 设备配置基础要求

请面试同学准备好带有摄像头、麦克风和扬声器的电子设备一台，提前下载好面试软件：腾讯会议，实名注册登录并调试好软件。面试当天保持网络畅通。

(2) 设备摆放要求

面试全程开启摄像头，面试同学正向面对摄像头，保证头肩部及双手出现在视频画面中，保证面部清晰可见，不佩戴口罩和耳饰，头发不可遮挡耳朵，不可佩戴耳机。

(3) 面试环境

面试同学需要在封闭安静的房间内独立进行远程面试，周围环境不得对面试产生干扰。需保证房间内网络信号质量满足视频通话需求。面试过程中，面试房间内除本面试同学不能有其他任何人，除面试要求的设备和物品外，面试场所面试同学座位 1.5 米范围内不得存放任何书刊、报纸、资料、电子设备等。面试时检查环境光线，不能过于昏暗，也不要逆光，可提前通过摄像头，检查环境亮度是否合适。视频背景必须为真实环境。

(4) 面试群添加方式

面试小组以 QQ 群方式与面试同学建立联系。根据工作需要，负责联系老师会不定期在 QQ 群内发布面试相关通知，同时要求面试同学回复“收到，已阅读”，以确保面试同学及时有效收到通知。

面试 QQ 群：

资源勘查工程专业创新班面试（834083204）

石油工程专业创新班面试（837387381）

（5）面试候场准备

每位面试同学面试开始前 5 分钟，面试小组秘书将以 QQ 形式通知面试同学本人面试开始时间、会议号码、会议密码，请面试同学确保当天网络通畅。面试同学按视频会议号码及密码进入网络会议室参加面试，全程需开启摄像头和麦克风。

2. 面试纪律

（1）面试同学严格按照面试小组秘书指令，执行候场、加入、退出等流程，未接到指令私自进入会议者，按面试作弊处理，取消资格。

（2）面试过程中除面试需要打开的软件外，不得再运行其他网页或软件，设备须处于免打扰状态，保证面试过程不受其他因素干扰或打断，不得与外界有任何音视频交互。面试期间面试同学不得录屏录音录像。面试期间若发生设备和网络故障，应立即联系面试小组秘书，根据要求启用备用系统或其他操作。

（3）严禁面试同学私下交流面试内容，一经发现按面试作弊处理，取消资格。

（4）严禁面试同学将腾讯会议链接转发他人，一经发现按面试作弊处理，取消资格。

（5）严禁面试同学泄露面试内容，一经发现按面试作弊处理，取消资格。

（6）面试场所面试同学座位 1.5 米范围内不得放与无关的电子设备，一经发现按面试作弊处理，取消资格。

（7）面试同学面试现场出现其他人员，一经发现按面试作弊处

理，取消资格。

3. 其他

请面试同学及时仔细阅读有关面试的通知，若因面试同学本人疏漏导致面试未能正常参加由面试同学本人承担责任。

四、面试小组

1. 资源勘查工程专业

组长：陈刚强

成员：祁利祺、冯程、张阳、于景维、姜雪、张世栋

秘书：肖芳伟

2. 石油工程专业

组长：刘红现

成员：穆总结、章星、王剑波、孙子超、赵伯田

秘书：刘敦卿

五、监督小组

李军、雍太军、赵仁保、田守增、谢庆宾、张俊温、

韩笑、韩仕清

中国石油大学（北京）克拉玛依校区

石油学院

2022年1月18日